PORTAFOLIO 2026

CARLOS REMBRANDT
PIÑA
CISNEROS

DISEÑADOR DIGITAL
ESPECIALIZADO EN UI,
EXPERIENCIAS INTERACTIVAS



Diseño para **comunicar, conectar** y resolver.

Soy diseñador digital con más de 8 años de experiencia creando sitios web, interfaces, material gráfico, branding y experiencias interactivas para empresas, instituciones educativas y clientes internacionales.

Me apasiona transformar información compleja en soluciones visuales claras, funcionales y atractivas, combinando una sólida base de diseño con herramientas tradicionales y flujos de trabajo asistidos por IA para entregar resultados de alto impacto.

Forgotten Runiverse

Videojuego MMO RPG

Diseño y dirección de arte para biomas, escenarios y props en el mundo.

Herramientas

Aseprite

Photoshop

Mi rol

Ilustración

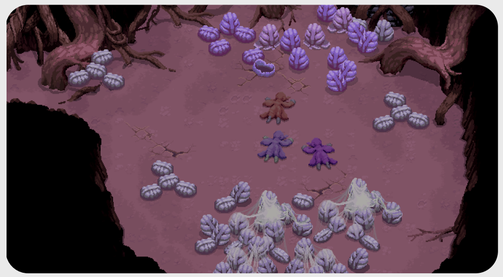
Elección de colores

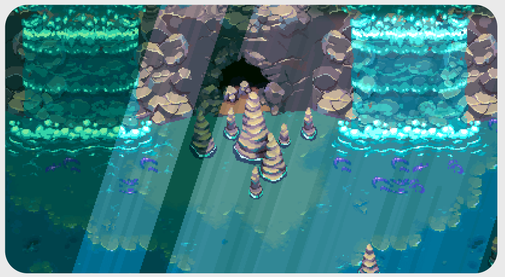
Coordinador de equipo

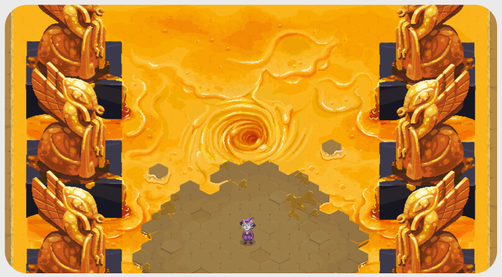
Diseño de niveles

https://runiverse.world/









Rembit

Aplicación web

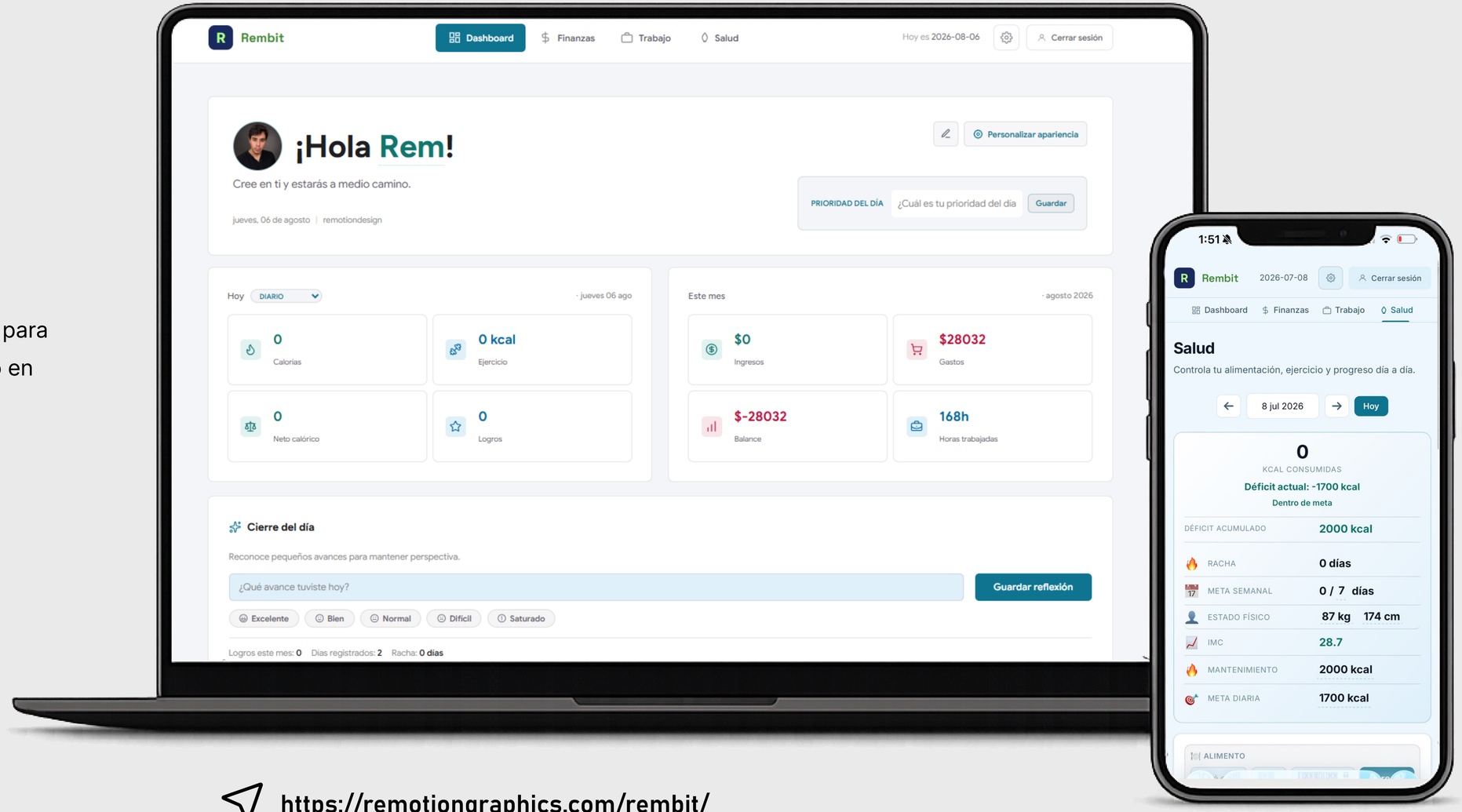
Creación completa de **plataforma personal** para organizar finanzas, hábitos, salud y trabajo en un solo lugar.

Herramientas

Figma
React
Tailwind CSS

Mi rol

Diseño gráfico
Diseño UI/UX
Desarrollo Front-end



https://remotiongraphics.com/rembit/

漢 Kanji Quest

Plataforma educativa

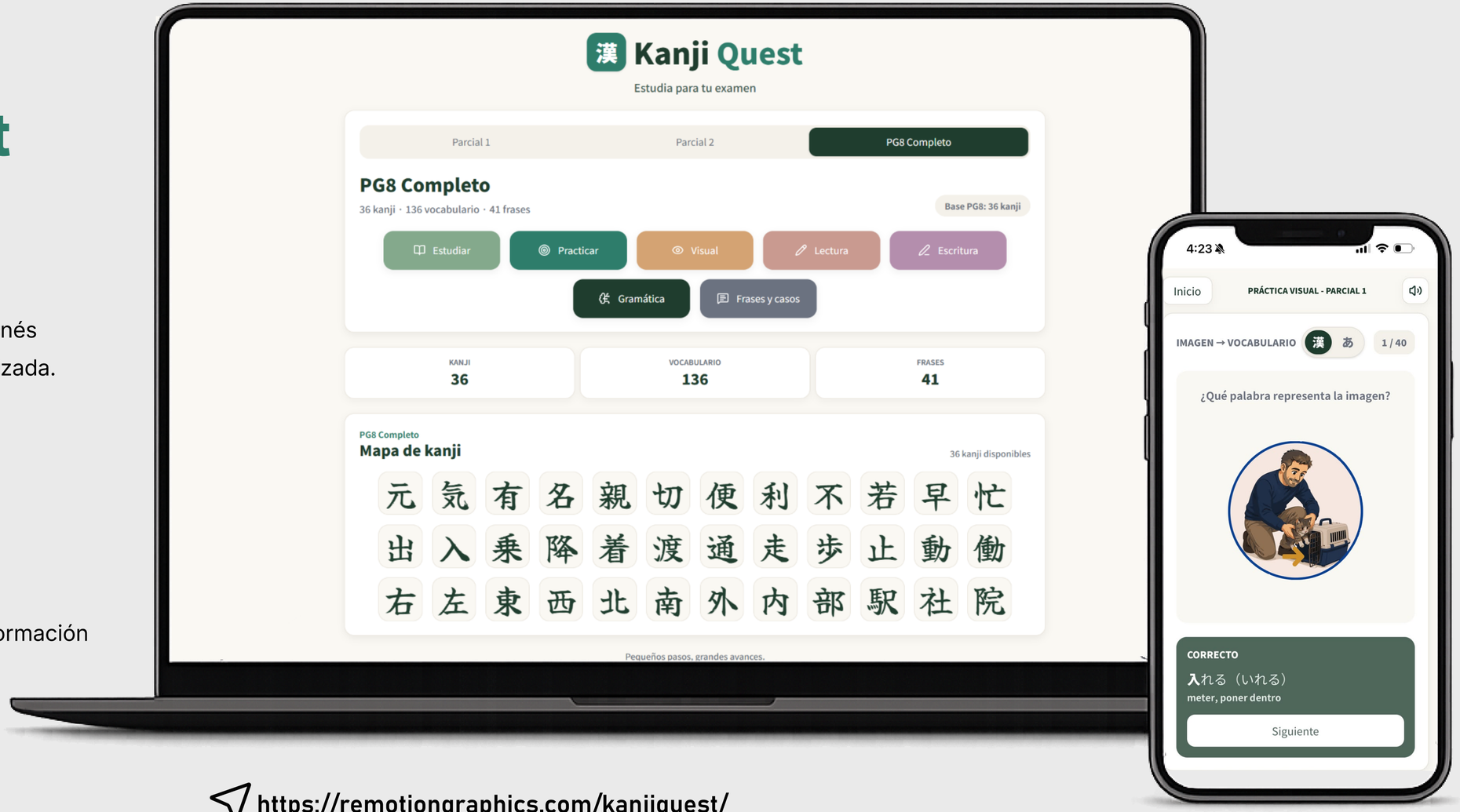
Aplicación web para el aprendizaje de japonés mediante gamificación y práctica personalizada.

Herramientas

Figma
React
Tailwind CSS
Codex

Mi rol

Diseño gráfico
Diseño UI/UX
Desarrollo Front-end
Arquitectura de la información



https://remotiongraphics.com/kanjiquest/

Diseño de UI para experiencia interactiva

Experiencia interactiva para activación de marca en punto de venta.

Herramientas

Figma
After Effects
Photoshop

Mi rol

Estrategia de interacción
Diseño UI
Diseño de interacción









WASION

Diseño de UI para experiencia interactiva

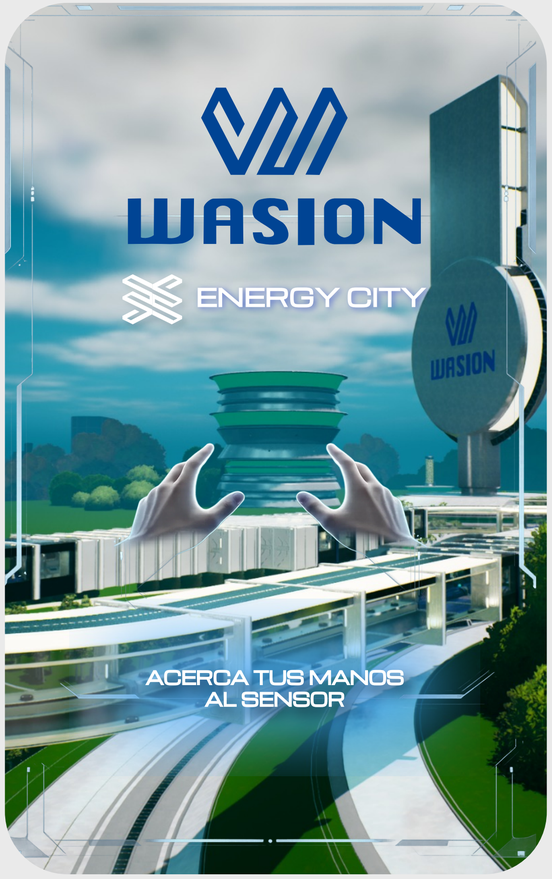
Experiencia interactiva para activación de marca en Expo Guadalajara con sensor de trackeo de manos.

Herramientas

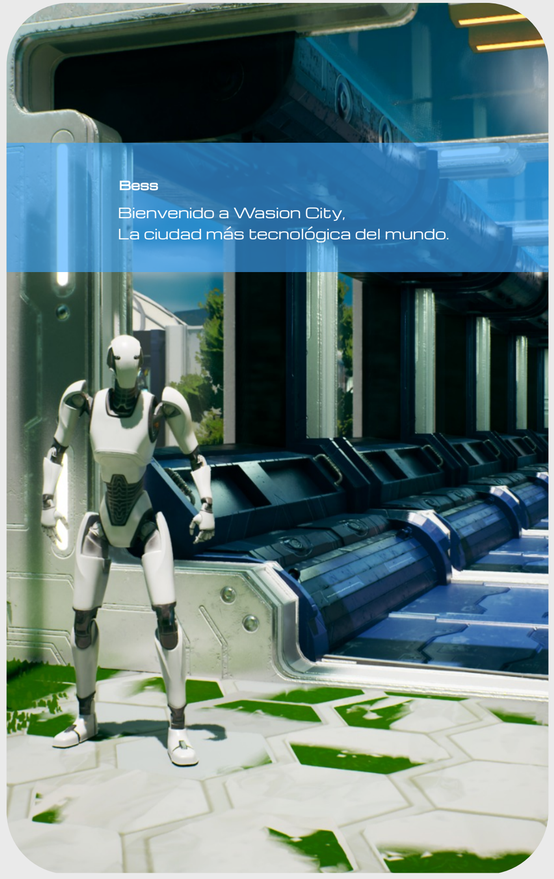
Figma
After Effects
Photoshop

Mi rol

Estrategia de interacción
Diseño UI
Diseño de interacción



Creación de UI



Integración en el juego



Montaje y presentación en tótem interactivo

PUNCH RUSH

BOXING REACTION CHALLENGE

Diseño y desarrollo de experiencia interactiva

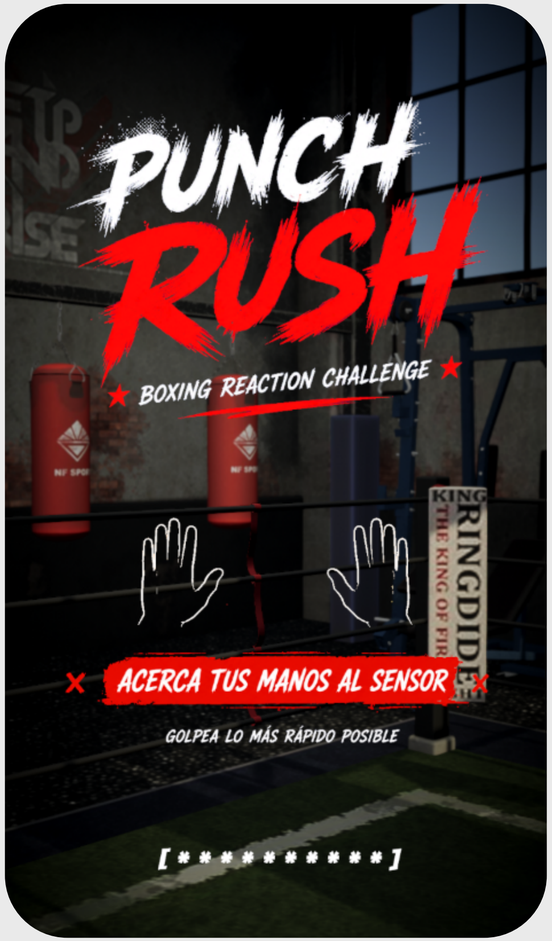
Experiencia de boxeo con sensor de manos (Leap Motion) para activaciones y eventos.

Herramientas

Unity
Leap Motion
Photoshop
Agentes IA

Mi rol

Desarrollo de artes
Diseño UI/UX
Desarrollo en Unity
Integración de sensores







Profundo Lab

Branding, brochures y página web

Diseño y desarrollo de experiencias interactivas para eventos y activaciones.

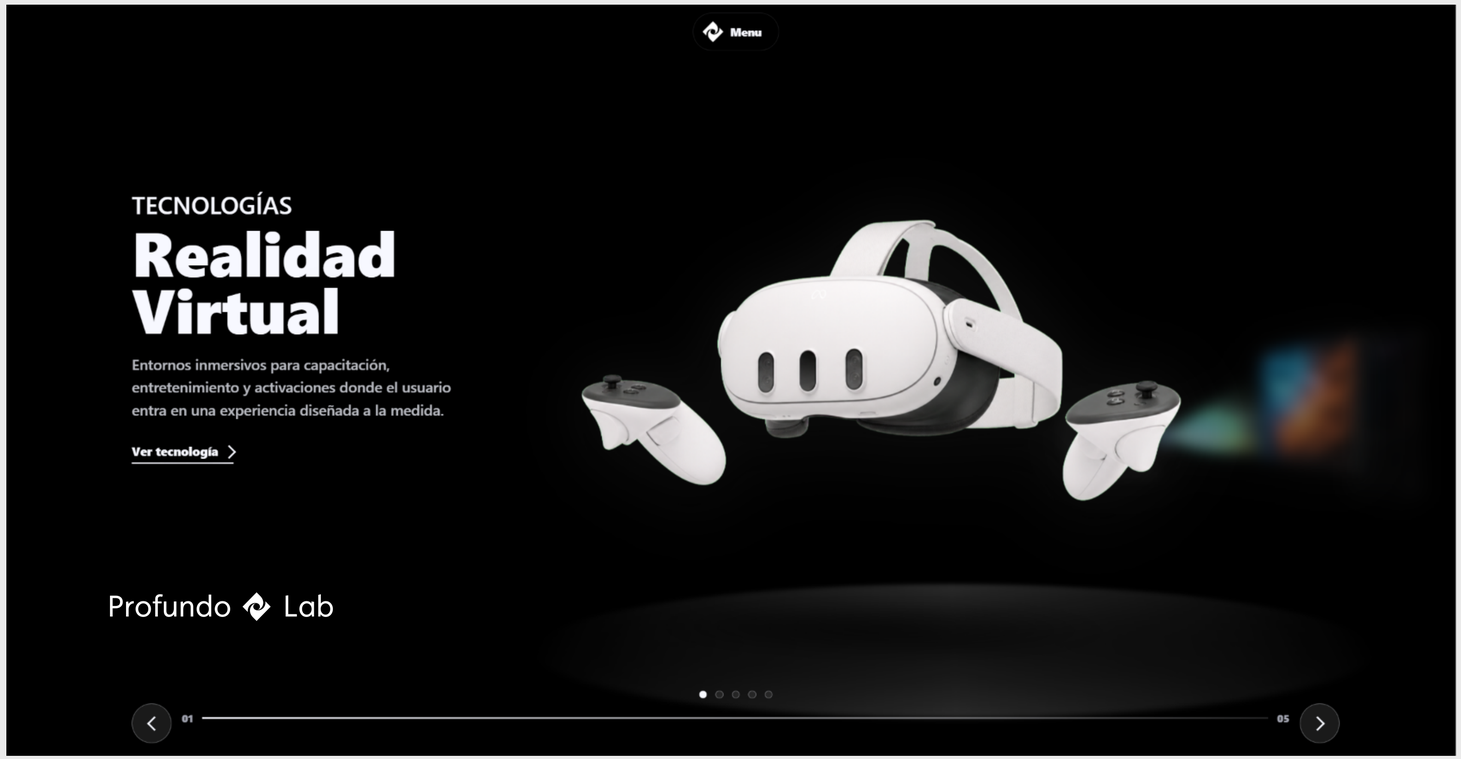
Herramientas

Unity
Figma
Illustrator
Photoshop

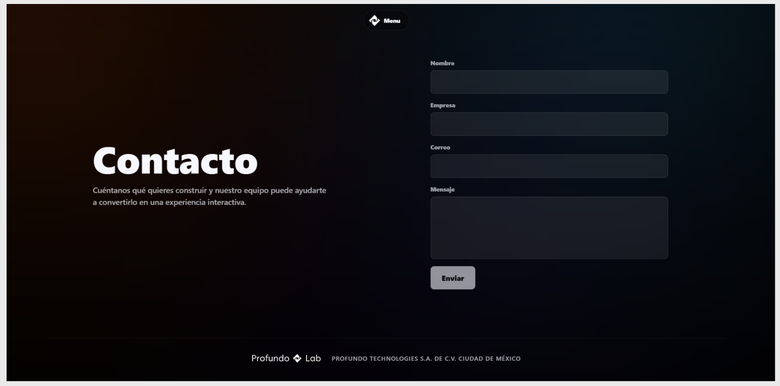
Mi rol

Dirección Creativa
Diseño UI
Desarrollo en Unity
Diseño visual

https://profundolab.com







Profundo Lab

Página web de administración y gestión

Diseño y desarrollo de página web para administración y gestión de actividades internas para Profundo Lab

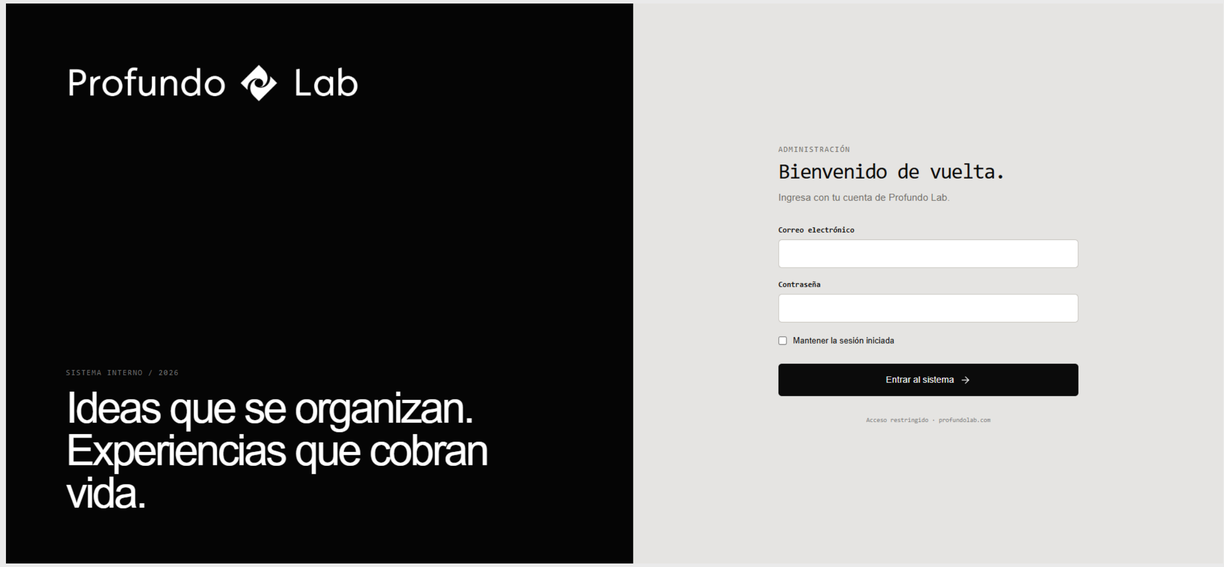
Herramientas

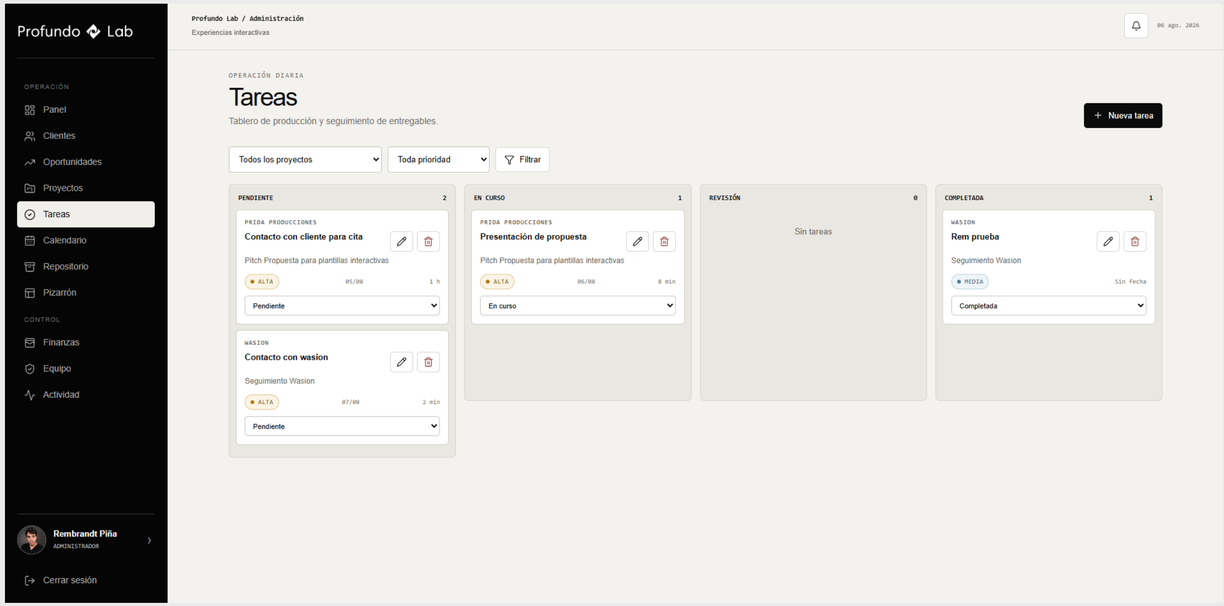
Codex
Figma
Illustrator

Mi rol

Análisis de gestión
Diseño UX - UI
Coordinador de agentes
Diseño visual

https://admin.profundolab.com





P2W

Presentaciones y pitches creativos

Diseño y dirección de arte presentaciones, motion graphics, etc.

Herramientas

Adobe Illustrator

Agentes IA

Mi rol

Diseño gráfico

Comunicación visual

UX - UI

Navegación

Animación







